

UNDER 16

Vincono la semifinale d'andata grazie a due magie e ipotecano il passaggio del turno

Prima il capitano suona la carica, poi l'assist al bacio del numero 7: il primo atto si tinge di biancoblù

SIMONE DINGILLO

simone.dingillo7@gmail.com

05 MAGGIO 2024



CONDIVIDI



ORIONE UNDER 16 • Darecchio e Rimoldi, due dei protagonisti della vittoria dell'Orione

Da una parte una storia tutta da scrivere, in casa propria contro i classe 2008 campioni l'anno scorso. Dall'altra invece un'eredità da raccogliere ed un ciclo da continuare. Questi erano alcuni dei presupposti che hanno aperto la semifinale d'andata per il titolo provinciale tra **Rondinella** e **Orione**, vinta dai biancoblù per 2-0, con ancora tutta un'altra gara da giocare.

DIFESE D'ACCIAIO

L'incontro si apre con una parola d'ordine che descrive facilmente l'inerzia iniziale della gara: **equilibrio**. I fattori sono diversi, partendo dall'attenzione delle due squadre nel non voler commettere passi falsi, passando poi per la difficoltà nello sviluppare azioni di qualità date le condizioni del campo, arrivando a quella che è stata la solidità difensiva di ambo le squadre. Di fatto il primo tempo è stato povero di occasioni, ma non di spettacolo, offrendo diversi spunti di riflessione. **L'Orione** con il proprio **4-3-3** ha cercato, come prevedibile

occasioni, ma non di spettacolo, offrendo diversi spunti di riflessione. **L'Orione** con il proprio **4-3-3** ha cercato, come prevedibile che fosse, di sviluppare le offensive attraverso le fasce con la velocità di **Rimoldi** e **Foglio**, mentre la **Rondinella** ha preso le misure difensive fin da subito cercando invece di sfruttare le ripartenze grazie alla qualità di **Bai** e l'esplosività di **Romaniuk** e **Bugalete**. A fare la differenza nella prima fase però sono state le retroguardie delle due formazioni; sempre attente, ordinate e difficilmente penetrabili. L'importanza dell'incontro, come giusto che fosse, fa sentire il suo peso anche attraverso le prestazioni delle due squadre che hanno provato ad ottenere la massima pericolosità scoprendosi però il meno possibile, concludendo così il primo tempo sullo **0-0**.

SI ACCENDE L'INCONTRO

Fatti i dovuti ragionamenti e presi i giusti accorgimenti, le due squadre tornano a tastare il terreno di gioco. La squadra ospite



SI ACCENDE L'INCONTRO

Fatti i dovuti ragionamenti e presi i giusti accorgimenti, le due squadre tornano a tastare il terreno di gioco. La squadra ospite sembra rientrare in campo con una convinzione differente, infatti la pericolosità aumenta con il passare dei minuti, fino ad arrivare al decimo quando arriva il gol che stappa l'incontro; il capitano **Lanfranchi** (il migliore dei suoi fino a quel momento) stoppa un pallone in area di rigore con una giocata magica (unico modo per poter abbattere il muro casalingo), grazie alla quale fa saltare il raddoppio avversario concludendo poi verso la porta, il tiro viene respinto da **Neri** che però l'accomoda sui piedi di **Darecchio** che deve solo spingere in porta. L'aria di gol dalle parti dell'**Orione** la si annusava già da qualche minuto, ma dopo averla sbloccata i biancoblù sembrano decisi che mai nel chiuderla. La **Rondinella** invece fatica da qualche minuto nello sviluppare azioni offensive, e dopo la rete

sviluppare azioni offensive, e dopo la rete dello svantaggio subisce anche leggermente l'impatto emotivo. Se per quanto riguarda la prima fase si potrebbe dire che il migliore in campo fosse capitano **Lanfranchi**, nel secondo tempo invece s'illumina **Rimoldi** che prima fa ammonire un avversario, costretto a fermarlo in ripartenza con un fallo tattico, poi serve un assist a dir poco favoloso a **Foglio** per la rete del **2-0**. Sale palla al piede sulla fascia sinistra, poi si accentra servendo un traversone dolcissimo sul secondo palo proprio per **Foglio** che incrocia e gonfia la rete. Per la **Rondinella** si fa sempre più dura, soprattutto mentalmente, ma la consapevolezza che manchino ancora 20 minuti, più una gara di ritorno da giocare tiene i ragazzi del tecnico **Nola** con la testa sull'incontro. I padroni di casa invertono l'inerzia del match mantenendo un atteggiamento più offensivo e propositivo alla ricerca di almeno una rete, ma la retroguardia dell'**Orione** sembra avere piani

differenti. **Bai** e **Bugalete** cercano degli spunti personali trovando però poca fortuna. L'occasione migliore del secondo tempo arriva però sui piedi di **Mastrippolito** che calcia da dentro l'area costringendo **Parolo** al primo intervento importante della sua partita. La **Rondinella** continua a provarci fino all'ultimo ma per i ragazzi di **Nola** c'è poco da fare, è tutto rimandato alla gara di ritorno con l'incontro che termina sul risultato di 2-0 per l'**Orione**, mettendo così un piede in finale.

IL TABELLINO

RONDINELLA-ORIONE 0-2

RETI: 10' st Darecchio (O), 20' st Foglio (O).

RONDINELLA (4-3-1-2): Neri 7, Frezzato 6.5, Sala 6 (27' st D'Andretta 6), Ziu 6, Mandara 6.5, Quispe Bejarano 7, Romaniuk 6 (20' st Lambardi 6), Giusti 6, Bugalete 6.5, Bai 6.5, Mastrippolito 6. A disp. Croce, Moreno Salguero, Tortone, Lamotta, Iannalfo, Sandoval Merchan Kleidy, Fadel. All. Nola 6.5. Dir. Sala - Neri.



ORIONE (4-3-3): Parolo 6.5, Mercalli 6, Longhini 6.5, Del Vacchio 6.5, Conta 6.5, Betto 6.5, Rimoldi 7.5 (31' st Messa sv), Mula 6.5, Darecchio 7 (24' st Zocco 6), Lanfranchi 7.5, Foglio 7 (33' st Murtas sv). A disp. Vecchi, Qamhawi, Paracchino, Monastero, Imparato, Ortenzi. All. Uggeri 7.5. Dir. Tolusso.

ARBITRO: De Meo di Cinisello Balsamo 7.

AMMONITI: Ziu (R), Bugalete (R).

ARBITRO: De Meo di Cinisello Balsamo 7.

LE PAGELLE

RONDINELLA

NERI 7 Ci deve spesso mettere una pezza chiudendo diverse offensive avversarie, bravissimo e attentissimo anche sulle uscite.

Frezzato 6.5 Non rinuncia alla sua indole da terzino di spinta proponendosi spesso in avanti, questa volta però con meno risultati rispetto all'ultima gara.

Sala 6 Bravissimo nella prima fase a chiudere le offensive degli esterni avversari, nel secondo tempo sale l'intensità e si eclissa nel

Sala 6 Bravissimo nella prima fase a chiudere le offensive degli esterni avversari, nel secondo tempo sale l'intensità e si eclissa nel match.

Ziu 6 Tanta corsa e voglia di mettersi in mostra. Purtroppo per lui non trova molte occasioni da sfruttare ma quando si trova a lottare sul pallone difficilmente perde il duello fisico.

Mandara 6.5 La fase difensiva della Rondinella nel primo tempo è stata quasi impeccabile, anche grazie a lui. Sempre attento e nel posto giusto.

Quispe 7 Diverse chiusure nell'uno contro uno fondamentali, una di queste che vale quasi come un gol. Quando salta la linea difensiva lui è sempre l'ultimo baluardo da dover superare.

Romaniuk 6 Corre tantissimo per cercare di liberarsi dalla marcatura e creare degli spazi, con però scarsi risultati (grazie all'attentissima fase difensiva avversaria), decisamente non la sua giornata.

Lambardi 20' st 6 Prova a dare dell'esplosività in più in avanti con però non ottimi risultati.

Giusti 6 Tanta quantità in mezzo al campo e tanti palloni recuperati, pecca un pò di qualità nelle giocate.

Bugalete 6.5 Discorso simile al compagno di reparto Romaniuk, con la differenza che ha saputo ottenere qualcosina in più. Grazie alla sua esplosività trova qualche giocata nell'uno contro non trovando però mai la via del gol.

Bai 6.5 Senza ombra di dubbio l'uomo di maggior qualità dei suoi, quando si ritrova la palla riesce sempre a combinare qualcosa. Oggi però viene limitato bene dai raddoppi avversari.

Mastrippolito 6 Nel secondo tempo mostra qualcosa in più rispetto al primo, ritrovandosi anche un'ottima occasione per accorciare le distanze.





ORIONE

Parolo 6.5 Nel primo tempo si ritrova a non essere quasi mai chiamato in causa. Nella seconda frazione invece viene costretto ad intervenire rispondendo splendidamente alla conclusione di Mastrippolito.

Mercalli 6 Sempre attento in chiusura e nel non lasciare mai spazio alle ripartenze avversarie.

Longhini 6.5 Tanta lotta sulla fascia con Bugalete, un duello alla pari nel quale spesso riesce ad avere la meglio intervenendo in maniera pulita.

Del Vacchio 6.5 Oggi nella difesa dell'Orione passava difficilmente anche l'aria. Attaccato come una sanguisuga agli avversari è sempre

Del Vacchio 6.5 Oggi nella difesa dell'Orione passava difficilmente anche l'aria. Attaccato come una sanguisuga agli avversari è sempre stato bravo nel lasciare poco spazio di manovra.

Conta 6.5 Sempre perfetto con i tempi di chiusura ma soprattutto bravissimo nella gestione del pallone in fase di possesso palla e costruzione dal basso.

Betto 6.5 Un mediano tutto fare. nel primo tempo si propone spesso in fase difensiva, mentre nella ripresa diventa all'occorrenza un ottimo difensore.

Rimoldi 7.5 Se nel primo tempo ha faticato nel trovare spazio, nel secondo invece si rivela un crack. Tra giocate, ripartenze e dribbling è sembrato imprendibile, il tutto condito con un bellissimo assist al bacio nella rete del 2-0.

Mula 6.5 Tanto movimento senza palla e tanta sostanza in fase difensiva, davvero una spina nel fianco per gli avversari.

Darecchio 7 Trova pochissimo spazio tra i

Darecchio 7 Trova pochissimo spazio tra i baluardi difensivi della Rondinella. Riesce comunque a fare ciò che un nove dovrebbe fare, farsi trovare nel posto giusto per buttarla dentro.

Zocco 24' st 6 Entra e fornisce esattamente quello che serve alla squadra, solidità e freschezza.

Lanfranchi 7.5 Pur non avendo trovato ne il gol ne l'assist (almeno non di fatto) rimane senza dubbio il migliore dei suoi insieme a Rimoldi. Le azioni più pericolose nascono sempre dai suoi piedi e "riesce a sbloccare" l'incontro nell'unico modo possibile: con una giocata magica.

Foglio 7 Non una partita da protagonista, ma il tocco sulla rete del raddoppio è da evidenziare. Arriva sulla palla con un tempo perfetto ed incrocia di prima battendo il portiere splendidamente.



